

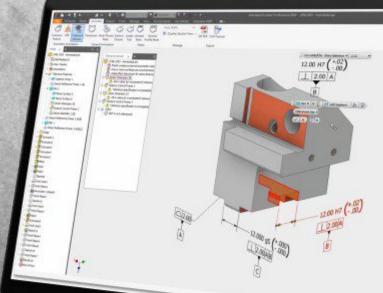




EXPERTOEN AUTODESK INVENTOR



INICIO **JULIO** 27∰ 2022











» PRESENTACIÓN

Autodesk Inventor es un software de ingeniería de alto rendimiento con un ambiente amigable, fácil de aprender, muy útil para profesionales y técnicos de diferentes campos de la industria, así como para estudiantes de ingeniería y personas que quieran aprender a diseñar. Inventor nos permite realizar prototipos digitales de forma rápida, eficiente y precisa para satisfacer las necesidades de una organización o las necesidades de diseño a nivel académico. Asimismo, facilita la creación de modelos 3D, desde la generación de un conjunto o pieza, pasando por el desarrollo del conjunto o montaje, para posteriormente obtener planos de fabricación y desarrollos que nos ayuden a abordar necesidades de mantenimiento o investigación.



» DIRIGIDO A

Estudiantes de diseño, profesionales, ingenieros industriales, ingenieros civiles o cualquier persona que le apasione las animaciones 2D y 3D que desee conocer más acerca de este tema.



>> CERTIFICA

Los participantes que cumplan satisfactoriamente con los requisitos Académicos y Administrativos del programa recibirán la certificación en: "EXPERTO EN AUTODESK INVENTOR 2022", expedido por la Corporación de Asesoramiento y Capacitación Profesional CACP PERÚ S.R.L.

INFORMACIÓN



27 DE JULIO DE 2024

+ ORARIO

SÁBADOS 9:00 am - 1:00 pm DURACIÓN

12 SESIONES



MODALIDAD



40 HORAS ACADÉMICAS por nivel

E-LEARNING

CERTIFICACIÓN



>> MODALIDAD

E-LEARNING

- La plataforma de e-learning, campus virtual o Learning Management System (LMS) es un espacio virtual de aprendizaje orientado a facilitar la experiencia de capacitación a distancia, tanto para empresas como para instituciones educativas.
- Estas plataformas tienen una serie de herramientas en común así como otras que los diferencian, es por ello que e-ABC Learning intenta brindar la mejor solución adaptándose a las necesidades propias de cada cliente.

>> VENTAJAS DEL CAMPUS VIRTUAL - CACP PERÚ



INTRANET

Donde podrá visualizar las ponencias en calidad FULL HD, cronogramas de clases, próximos eventos, calificaciones obtenidas y más.



VIDEOCONFERENCIAS

Interacción en tiempo real entre el alumno y el ponente.



ACTIVIDADES NO PRESENCIALES

A través de nuestro campus virtual CACP PERÚ con acceso las 24 horas del día, los 7 días de la semana y los 365 días del año.



FLEXIBILIDAD DE ESTUDIO

De acuerdo con su disponibilidad de tiempo.



La clase quedará grabada



Contarás con material de apoyo y elementos adicionales



www.cacperu.com/intranet/









3



Nivel básico

01: PRESENTACIÓN DEL CURSO E INTRODUCCIÓN A INVENTOR

- Presentación del curso
- Conceptos básicos de Autodesk Invento
- Aspectos generales del software y hardware necesario
- Alcance de contenidos en los diferentes niveles que se brinda
- Tipo de archivos o plantillas que maneja Inventor
- Archivos de partes, ensamble y planos del Inventor
- Configuración básica de la interface del usuario
- Configuración de la unidad de trabajo para el modelado

02: INTRODUCCIÓN A ARCHIVOS DE PIEZAS

- Identificación del sistema de coordenadas (origin)
- Diferentes formas para la creación de sketch.
- Configuración del cambio de vista a normal al sketch
- Trazos 2D: línea, circulo, arco, rectángulo, empalme, punto, texto.
- Extrucción: Comportamiento y salida
- Dimensionamientos lineales y angulares
- Dimensiones de radio y diámetros

03: INTRODUCCIÓN A ARCHIVOS DE PLANOS

- Creación de archivos de plano
- Configuración básica de tamaño de hoja y proyección
- Vista base: Estilo, identificador, escala
- Edición de cajetin
- Cotas fundamentales

04: HERRAMIENTAS DE CREACIÓN DE PIEZAS I

- Restricciones: Vertical, horizontal, paralela, perpendicular, concentrica, tangente
- Revolución: Comportamiento y salida Herramienta mover, copiar, desfase
- Herramientas escala, chaflán, girar

05: INTRODUCCIÓN A ARCHIVOS DE ENSAMBLAJES

- Creación de archivos de ensamblajes
- Colocación de componentes en ensambles
- Recomendaciones de trabajo
- Restricciones
- Muestreo de interferencias
- Herramienta medir

06: REPASO, DUDAS, RECOMENDACIONES Y PRÁCTICA FINAL

- Tipos de materiales y texturas
- iPropieties: masa, volumen y superficie





Nivel intermedio

01: PRESENTACIÓN DEL CURSO Y HERRAMIENTAS DE CREACIÓN **DE PIEZAS II**

- · Presentación del curso
- Herramientas de boceto: Patrón, proyección de geometrica
- Creación de Barrido
- Creación de Solevación
- Creación de Bocetos 3D

02: HERRAMIENTAS DE CREACIÓN DE PIEZAS III

- Operación de agujero y opciones
- Operación de rosca y opciones Operación de aqujero y opciones.
- · Operaciones combinado y engrosar
- Patrón circular y rectangular
- Planos de trabajo principales

03: HERRAMIENTAS DE ENSAMBLAJE I

- Herramienta patrón rectangular y circular
- Herramienta simetría
- Utilización de notas en archivo
- Vistas de sección

04: HERRAMIENTAS DE ENSAMBLAJE II

- Herramienta para creación de ejes
- Archivos de ensamblaje de soldadura
- Simulación Básica de esfuerzos

05: HERRAMIENTAS DE PLANOS I

- Vista Proyectada
- Vista Auxiliar
- Vista de Sección
- · Vista de Detalle
- · Vistas dividir, superpuesta y recortar
- Líneas de eje y centro

06: HERRAMIENTAS DE PLANOS I

- Organización de Planos y Recomendaciones
- Configuración de Part Lists
- Referencias Numérica
- · Cotas automáticas

07: REPASO, DUDAS, RECOMENDACIONES Y PRÁCTICA FINAL

• Autodesk Design Review como presentación





Nivel avanzado

01: PRESENTACIÓN DEL CURSO E INTRODUCCIÓN A MODULO DE ESTRUCTURAS

- Presentación del curso
- Flujo de trabajo
- Bocetos 3D para estructuras metálicas
- Inserción de perfiles estructurales y modos de inserción
- Edición de perfiles

02: EDICIÓN DE ESTRUCTURAS

- Insertar Remat
- Bisele
- Muesca
- Recortar/Alargara
- Alargar/Acorta
- Simulación Estructural Básica

03: CREACIÓN DE PERFILES Y BIBLIOTECA, CENTRO DE CONTENIDO, CONEXIÓN EMPERNADA

- · Creación de perfiles estructurales nuevos
- Exploración del centro de contenido Inserción de componentes del centro de contenido
- Conexión empernada

04: CHAPA METÁLICA

- Creación de archivos de chapa metálica
- Cara, Pestaña y Pestaña de Contorno
- Pestaña Solevada, Curva de Contorno y Reborde
- Plegado y desplegado
- Creación de desarrollo

04: PIEZAS ADAPTATIVAS, PIEZAS DERIVADAS Y HERRAMIENTAS INTELIGENTES

- Piezas Adaptativas
- Piezas Derivadas
 Herramientas inteligentes: iFeature y iPart

05: INTRODUCCIÓN A ILOGIC

- Introducción a iLogic Básico
- Parametrización de cotas Piezas iLogic
- Ensamblajes iLogic

06: IMPORTACIÓN Y EXPORTACIÓN DE ARCHIVOS

- Importación de Rodamientos
- Importación de Motores Eléctricos
- Exportación en Formatos cad, iges, step y dwf

07: REPASO, DUDAS, RECOMENDACIONES Y PRÁCTICA FINAL

• Creación de archivos de Contorno Simplificado.



INVERSIÓN:

соѕто	S/ 300.00
COSTO COORPORATIVO	S/ 250.00

MEDIO DE PAGO:

BCP

BANCO DE CRÉDITO DEL PERÚ

N° CUENTA CORRIENTE EN SOLES:

310-2283477035

Titular de la Cuenta:

CORPORACIÓN DE ASESORAMIENTO Y CAPACITACIÓN PROFESIONAL C.A.C.P. S.R.L

*En caso de realizar pago mediante el banco adicionar S/. 7.50 por cada Transacción

Interbank

N° CUENTA CORRIENTE EN SOLES:

6203001670984

Titular de la Cuenta:

CORPORACIÓN DE ASESORAMIENTO Y CAPACITACIÓN PROFESIONAL C.A.C.P. S.R.L

*En caso de realizar pago mediante el banco adicionar S/. 5.00 por comisión de interplaza



N° cuenta corriente en soles

001102720200349806

A nombre de:

CORPORACIÓN DE ASESORAMIENTO Y CAPACITACIÓN PROFESIONAL C.A.C.P. S.R.L

*En caso de realizar pago mediante el banco adicionar S/. 7.50 por cada Transacción

PAGOS INTERNACIONALES A TRAVÉS DE:



money transfer

A nombre de: MIJAIL ANDRE NUÑEZ GOMEZ

DNI: 44348728

ENVÍO A NIVEL NACIONAL

PAGOS CON YAPE:





A nombre de:

MIJAIL ANDRE NUNEZ GOMEZ

A través de:

















INFORMES E INSCRIPCIONES

SEDE NUEVO CHIMBOTE



953 620 444 - 918 343 626 - 932 323 968

Urb. Garatea Mz. 3 Lte. 10 - Av. Universitaria (A 1/2 cuadra de la IEP Pestalozzi) - Nuevo Chimbote





